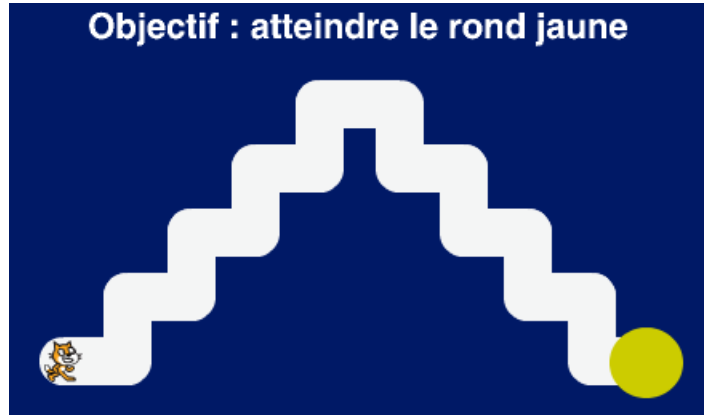
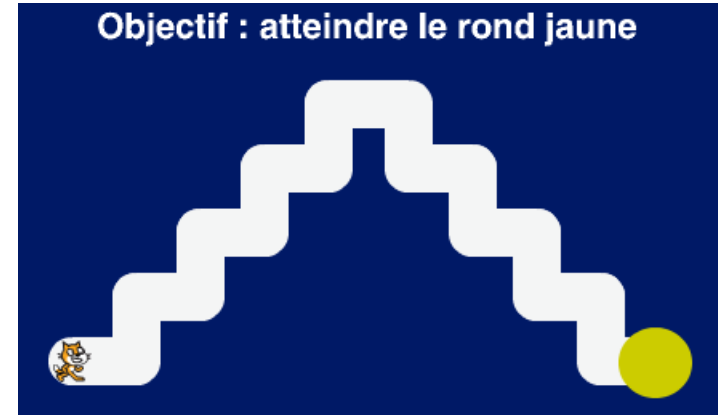


Exercice : A faire avec Scratch.



1. Récupérer le fichier "dm4" dans pronote et l'enregistrer sur son ordinateur.
2. Ouvrir le fichier "dm4" sur le site Scratch en ligne :
<https://scratch.mit.edu/>
3. Écrire le programme permettant d'atteindre l'objectif en utilisant le minimum d'instructions.
4. Sauvegarder votre travail.
5. Une fois votre travail terminé, pour envoyer votre fichier, vous avez deux possibilités :
 - par pronote.
 - avec une clé USB à apporter en classe.

Exercice : A faire avec Scratch.



1. Récupérer le fichier "dm4" dans pronote et l'enregistrer sur son ordinateur.
2. Ouvrir le fichier "dm4" sur le site Scratch en ligne :
<https://scratch.mit.edu/>
3. Écrire le programme permettant d'atteindre l'objectif en utilisant le minimum d'instructions.
4. Sauvegarder votre travail.
5. Une fois votre travail terminé, pour envoyer votre fichier, vous avez deux possibilités :
 - par pronote.
 - avec une clé USB à apporter en classe.