

Compétences	Exercices	Points
Raisonner : résoudre des problèmes nécessitant la construction d'une démarche	2 et 3	
Calculer : effectuer des calculs avec des nombres décimaux.	1, 2 et 3	
Communiquer : expliquer à l'écrit sa démarche, son raisonnement.	2	

Exercice 1 :

Pose et effectue les opérations suivantes :

- $78,5 \times 38$
- $29,24 + 8,8$

Exercice 2 :

Une famille composée des deux parents, du fils aîné Pierre, âgé de 13 ans, des deux jumelles Mathilde et Noémie, âgées de 8 ans et du petit dernier Jérémie, décide de passer une semaine sous la tente au camping du « Bout en mer » avec leur chien Bouba. Combien coûtera le séjour de cette famille ?

Tarifs pour 1 journée :

- Adulte : 9 €
- Enfant (jusqu'à 10 ans) : 3,60 €
- Emplacement pour une caravane : 8 €
- Emplacement pour une tente : 4,50 €
- Animaux autorisés : gratuit

Exercice 3 :

Arthur doit écrire un programme avec Scratch pour dessiner une étoile comme le dessin représenté ci-contre. Il manque dans son programme le nombre de répétitions.



```

Programme commencé par Arthur
quand est cliqué
s'orienter à 90
effacer tout
stylo en position d'écriture
répéter fois
    avancer de 80
    tourner de 144 degrés
    avancer de 80
    tourner de 72 degrés
relever le stylo
    
```

Information
L'instruction
s'orienter à 90
signifie qu'on se dirige
vers la droite.

1. Quel nombre doit-il saisir dans la boucle « répéter » pour obtenir l'étoile ?
2. Déterminer le périmètre de cette étoile.