

Compétences	Exercices	Points
Modéliser : comprendre et utiliser une simulation numérique	1	

Exercice 1 : Écrire un script avec Scratch permettant de faire fonctionner le programme de calcul ci-dessous :

Programme de calcul :

- Choisir un nombre.
- Le multiplier par 8.
- Ajouter 1 au résultat.
- Diviser le tout par 10.
- Ajouter 5 au résultat.

1. Ouvrir le logiciel Scratch Desktop ou aller sur le site Scratch en ligne : <https://scratch.mit.edu/>
2. Écrire le script permettant de faire fonctionner ce programme de calcul.
3. Sauvegarder votre travail.
4. Une fois votre travail terminé, pour envoyer votre fichier, vous avez deux possibilités :
 - par pronote;
 - avec une clé USB à apporter en classe.

Compétences	Exercices	Points
Modéliser : comprendre et utiliser une simulation numérique	1	

Exercice 1 : Écrire un script avec Scratch permettant de faire fonctionner le programme de calcul ci-dessous :

Programme de calcul :

- Choisir un nombre.
- Le multiplier par 8.
- Ajouter 1 au résultat.
- Diviser le tout par 10.
- Ajouter 5 au résultat.

1. Ouvrir le logiciel Scratch Desktop ou aller sur le site Scratch en ligne : <https://scratch.mit.edu/>
2. Écrire le script permettant de faire fonctionner ce programme de calcul.
3. Sauvegarder votre travail.
4. Une fois votre travail terminé, pour envoyer votre fichier, vous avez deux possibilités :
 - par pronote;
 - avec une clé USB à apporter en classe.